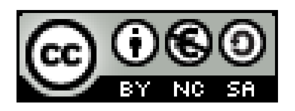


Autores:

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.
Dr. David Griol Barres

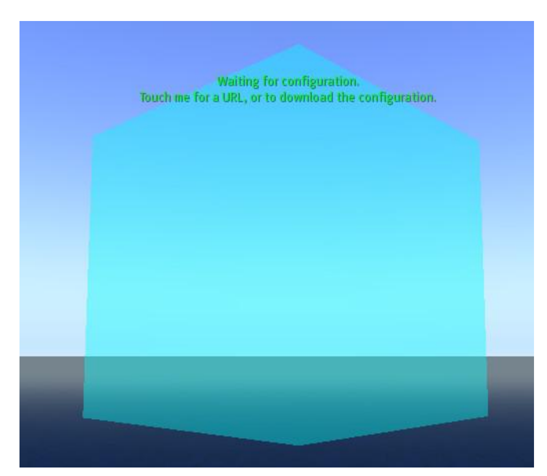


11. Login Zone.

11.1. Definición de Login Zone.

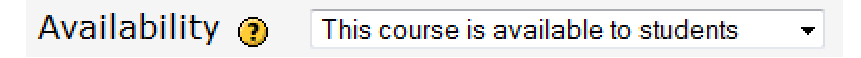
Login zone es una herramienta alternativa para el registro de avatares.

Crea una zona de 3D en Second Life. Cuando los usuarios hagan clic en el enlace correspondiente en Moodle le dará un enlace SLurl de teletransportarse a Second Life. Cuando su avatar aparezca en la zona, será registrado en su cuenta de usuario de Moodle.

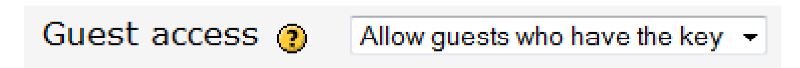


NOTA:

Hay que tener activado el curso al cual quieres crear una zona para logarse, pues no tendría sentido logearse en un curso el cual no está. activado.



Y también tienes que tener activado, que los usuarios entren con clave, pues no tendría sentido activar una clave para un curso, al cual se entrara sin clave.



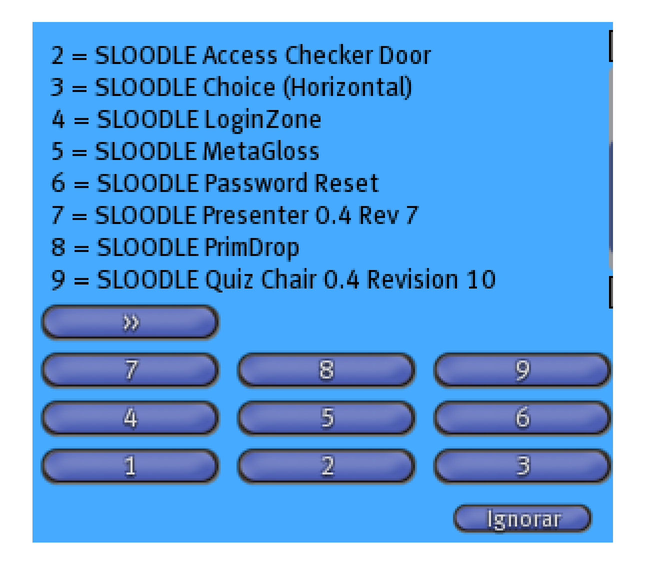
11.2. Configuración de Login Zone.

Vamos a configurar la herramienta Login Zone.

- Hacemos clic sobre el **rez objects**:



- Nos muestra el siguiente menú:



- Hacemos clic en el botón **4**:



- Nos muestra el **Login Zone**:

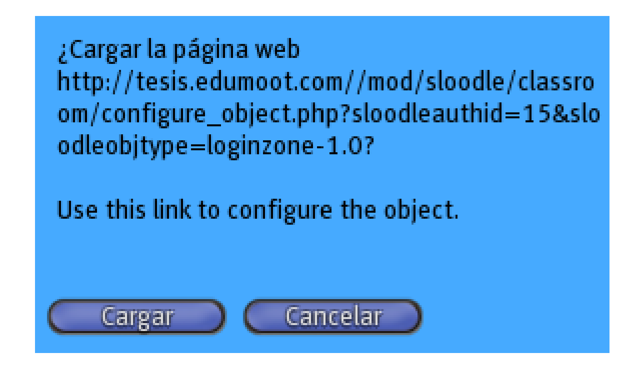


- Introducimos nuestros datos en el Chat:



- Hacemos clic en “Login Zone”.

- Nos muestra la siguiente pantalla:



- Hacemos clic en **Cargar**:



- Nos muestra la siguiente página:

SLOODLE Module ▸ SLOODLE Object Authorization

Object Details

Object Name: SLOODLE LoginZone

Object UUID: 2361d444-cb25-90fe-3123-325f5d5b5b8b

Object Type: loginzone-1.0



- Seleccionamos el **SLOODLE Controller: Controlador para OpenSim**:



- Hacemos clic en **Submit**:

Submit

- Nos muestra la siguiente pantalla:

Home ▸ SLOODLE Module ▸ Object Configuration

Authorizing for: OpenSim y OsGrid > SLOODLE Controller: Controlador para OpenSim

Object authorization has been successful.

Object Details

Object Name: SLOODLE LoginZone

Object UUID: 2361d444-cb25-90fe-3123-325f5d5b5b8b

Object Type: loginzone-1.0

Object Configuration

General Configuration

Refresh time (seconds): 600

Submit

Figura 1. Configuración de Objeto Sloodle.

Hay que configurar los Objetos de Sloodle en nuestra plataforma Moodle.

- Hacemos clic en **Submit**:

Submit

- Nos muestra la siguiente pantalla:

Object Configuration

Object Details

Object Name: SLOODLE LoginZone

Object UUID: 2361d444-cb25-90fe-3123-325f5d5b5b8b

Object Type: loginzone-1.0

Authorized for: OpenSim y OsGrid > SLOODLE

Controller: Controlador para OpenSim

Number of settings stored: 2

Continue

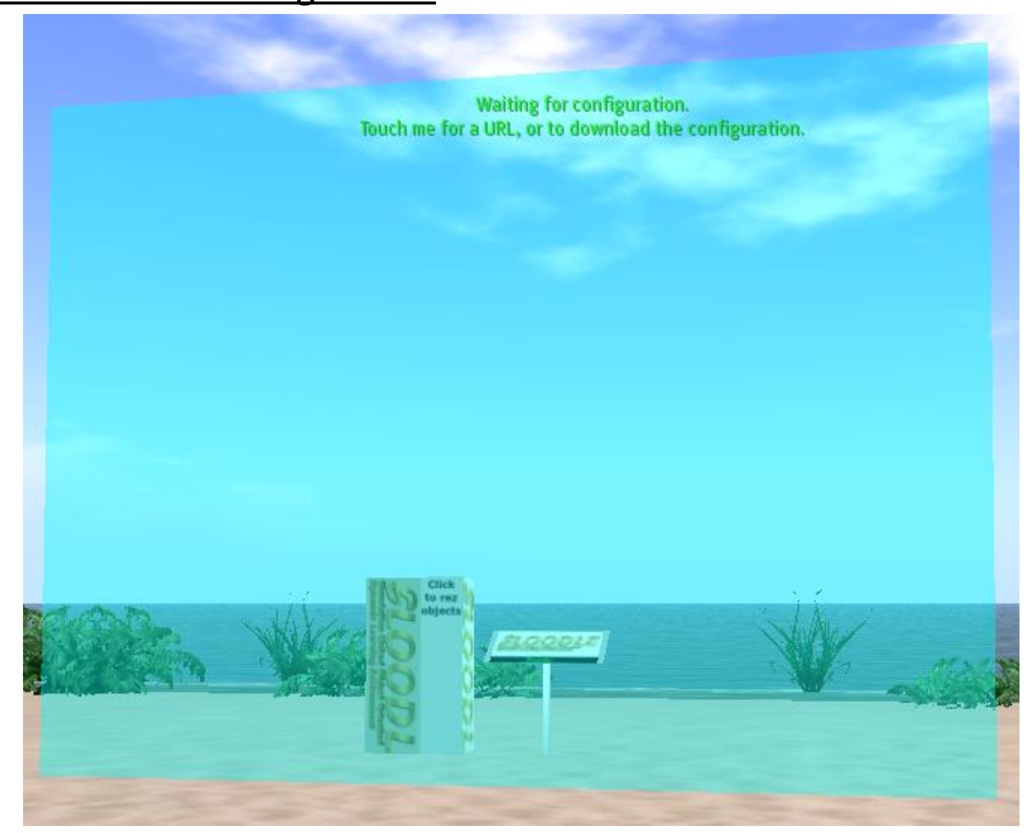
Figura 2. Detalles de la configuración de los objetos Sloodle.

Nos muestra los detalles de la configuración de los objetos Sloodle.

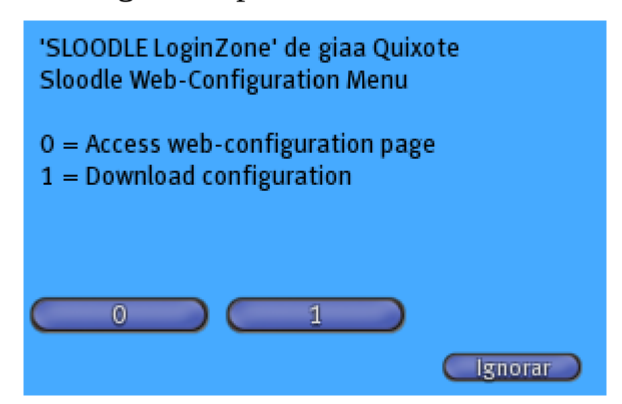
- Hacemos clic en el botón **Continue**:

Continue

- Hacemos clic en **Login Zone**:



- Nos muestra la siguiente pantalla:



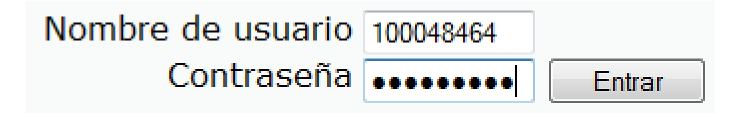
- Hacemos clic en el botón **1**:



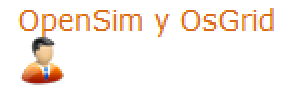
- El Chat nos muestra la siguiente información:

SLOODLE LoginZone: Configuration received

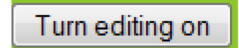
- Entramos en nuestro sitio Moodle como administrador:



- Seleccionamos un curso, por supuesto que el curso tenga un controlador sloodle y que ese controlador este asociado a la herramienta **Login Zone**:



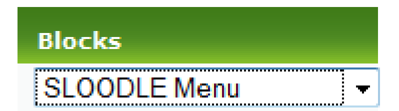
- Y seleccionamos dentro del curso la opción **Trun editing on**:



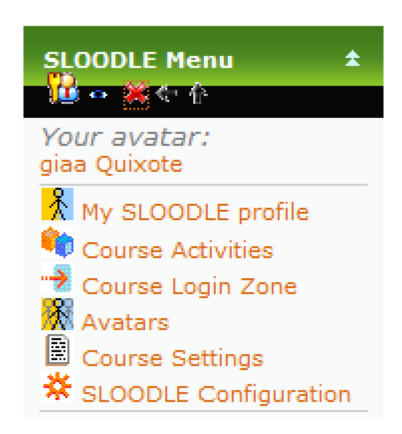
- Se nos muestra el siguiente **Blocks**:



- Y seleccionamos la opción "Sloodle Menu":



- Y nos crea el siguiente menú en nuestro curso Moodle:



11.3. Pruebas de Login Zone.

11.3.1. Pruebas de Login Zone con avatar registrado.

Vamos a entrar en Login Zone con un avatar registrado.

- <u>Entramos dentro de **Login Zone**</u>:



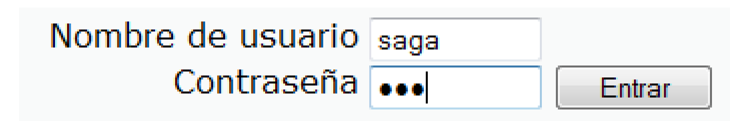
- <u>El Chat nos muestra la siguiente información</u>:

SLOODLE LoginZone: Thank you giaa Quixote. Your avatar was already authenticated.

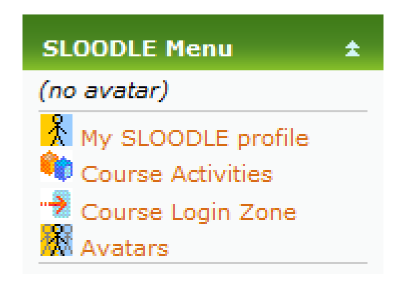
11.3.2. Prueba de Login Zone con un avatar no registrado.

Vamos a hacer una prueba con Login Zone con un avatar no registrado.

- Entramos al sitio Moodle con la cuenta de un usuario registrado en el curso:



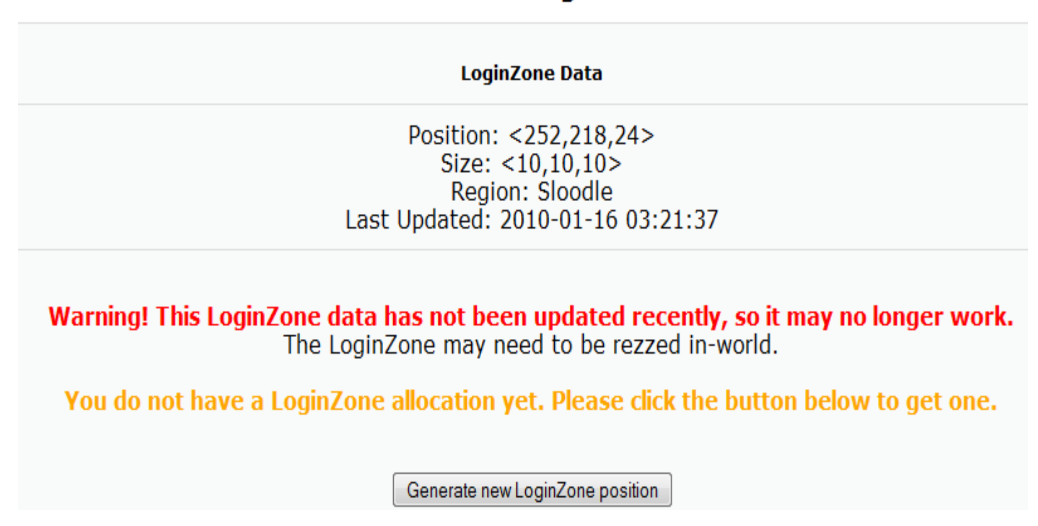
- Hemos entrado al curso de **OpenSim** y vemos el siguiente **SLOODLE Menu**:



- Hacemos clic en el enlace **Course Login zone**:



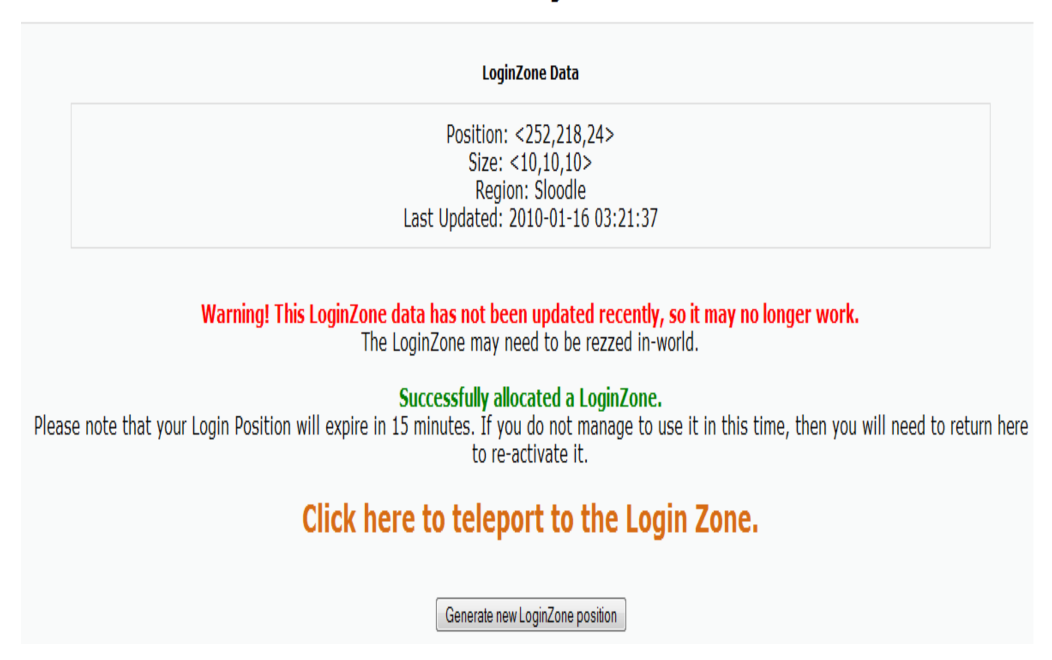
- Nos sale la siguiente ventana:



- Hacemos clic en "Generate new LoginZone position":

Generate new LoginZone position

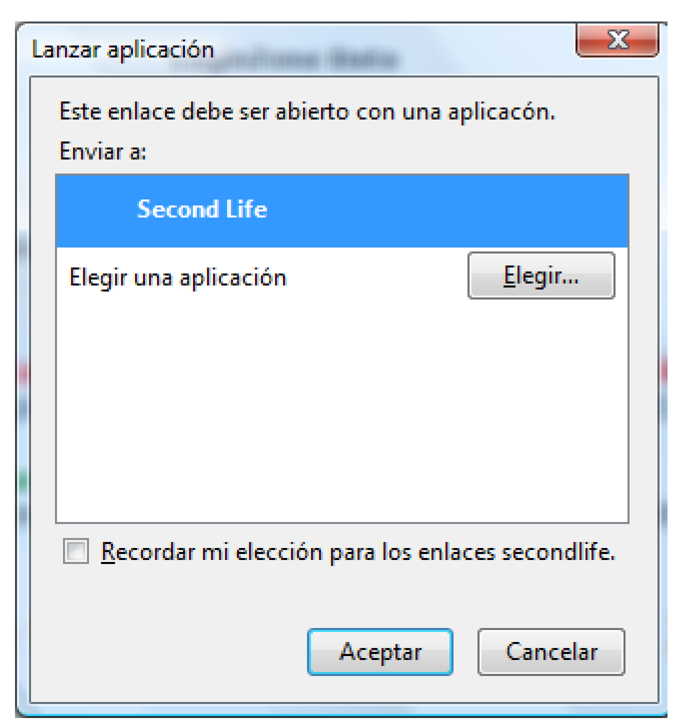
- Nos sale la siguiente ventana:



- Hacemos clic en el siguiente enlace:

Click here to teleport to the Login Zone.

- Nos abre la siguiente ventana:



- Hacemos clic en el botón **Aceptar**:

Aceptar

- Estamos en la siguiente posición:



Figura 3. Posición de Second Life.

Estamos en unas coordenadas de Second Life, en la isla de Sloodle.

- Vemos que se abre la siguiente ventana:

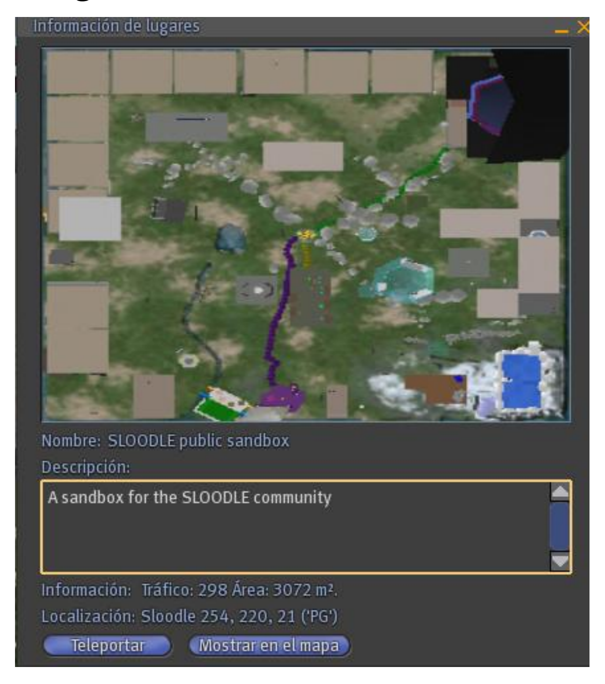


Figura 4. Panel de teletransportarnos.

Panel que nos da opción para teletransportarnos.

- Hacemos clic en teletransportar:

Teleportar

- Nos saca el menú que nos teletransporta:



- Y nos encontramos en la posición de Second Life, donde esta nuestro sitio de enseñanza:



Figura 5. Teletransportado a la Login Zone.

El teletransporte nos ha llevado a la zona que le hemos indicado que sea la Login Zone.

- Y recibimos el siguiente mensaje:

SLOODLE LoginZone: Thank you tesis Bayn. Your avatar has been successfully authenticated.